

루데나 프로토콜

Play-to-Earn 게임 소셜 플랫폼

Whitepaper 2.5

2021년11월



Table of Contents

개요	3
생태계	5
개발진행 사항	7
전망	8
P2E 게임소셜플랫폼 - 킴톡톡	9
사이드체인	10
스테이킹 풀	11
NFT 마켓플레이스	12
루데나의 P2E 게임	12
로드맵	13
토크노믹스	14
릴리스 스케줄	15
파트너	17
팀	18
법적 고지 사항	19

개요

엔터테인먼트 산업에서 가장 많은 점유율을 차지하고 있는 분야가 있다면 단연코 게임입니다. 매년 수백억 달러가 급증하는 게임 산업 속에서 게임 생태계 참여자(플레이어, 투자자, 개발자) 모두를 위한 게임 플랫폼의 부재는 고비용의 수수료, 비효율적인 마케팅과 불만족스러운 사용자 경험 등과 같은 독점적 구조의 중앙화된 게임 플랫폼의 폐해를 만들어 왔습니다. 하지만 이런 전통적인 게임 시장도 이제는 게임 내 디지털 자산의 소유권을 유저에게 돌려주는 NFT 마켓플레이스 거래의 폭발적 성장, 게임내 디지털 자산을 기반으로 하는 Defi 시장의 활성화, Play to Earn 구조를 통해 견고한 탈중앙화 게임 생태계를 보여주는 혁신적인 시장의 변화를 목전에 두고 있습니다.

루데나 프로토콜은 지난 8년간 300만명의 유저가 활동해 온 국내 최대 규모의 블록체인 게임 소셜 플랫폼입니다. 플레이어와 게임을 연결해 주는 게임 소셜 플랫폼, 킴톡을 첫 번째 DApp으로 시작한 루데나 프로토콜은 게임 플레이, 게임 콘텐츠 생산, 라이브 스트리밍과 같은 플레이어의 일상적인 활동에 가치를 부여하고 게이피케이션을 통해 LDN 토큰으로 정당한 보상을 해주는 블록체인 게임 생태계입니다. 가장 큰 특징중에 하나는 플레이어가 관심있는 게임을 핀(Pin)하면 전세계 누구와도 같은 게임에 관해 소통할 수 있는 공간을 만들어 준다는 것입니다.



개요

시장에서 다양한 가능성을 인정받은 루데나 프로토콜도 그동안 게임 생태계에 참여하는 모든 참여자들이 상생할 수 있는 모델과 확장성에 대한 끊임없는 고민들이 있었습니다. 이에 최근에 블록체인 시장에서 보여준 Axie Infinity 와 같은 Play-to-Earn(P2E) 게임들이 보여주는 혁신적인 생태계 구조는 시장에서 자생력있는 블록체인 게임 생태계를 지향하는 루데나에게는 많은 영감을 준 것이 사실입니다.

Play-to-Earn(P2E) 게임의 구조는 육성, 베틀과 같은 게임 내 활동을 통해 보상을 받고 게임내 디지털 자산을 거래하는 NFT 마켓플레이스 구조를 가지고 있습니다. 또한 이런 P2E 게임들은 Axie Infinity의 장학생 선발과 같이 게임 플레이만 집중할 수 있는 유저를 선발하고 관리하는 커뮤니티 시스템, 해당 플레이어를 관리하는 지갑이 매우 중요한 구성이라고 할 수 있습니다. 생태계에 참여하는 플레이어들의 명확한 동기 부여, 분명한 토큰의 사용처, 플레이어가 늘어날수록 이상적인 수요와 공급구조를 가져가는 점들은 루데나가 해 온 게임 생태계에 대한 고민들을 많이 해결해 줄 수 있습니다.

이것이 루데나 프로토콜이 블록체인 게임 소셜 플랫폼에서 Play-to-Earn(P2E) 게임을 확장성있게 다룰 수 있는 블록체인 게임 소셜 플랫폼으로 자리매김하고자 하는 중요한 이유이기도 합니다. 루데나 프로토콜은 다른 블록체인 게임들 처럼 한가지 게임만으로 Play-to-Earn 하지 않고 여러가지 게임을 통하여 다양하게 토큰을 얻을 수 있는 확장성이 큰 장점 중 하나입니다. 지금까지는 대부분의 Play-to-Earn(P2E) 모델이 개별 게임을 기반으로 제한적으로 만들어져 왔다면, 루데나 프로토콜은 확장성있는 P2E 게임 플랫폼 모델에 집중하고자 합니다.

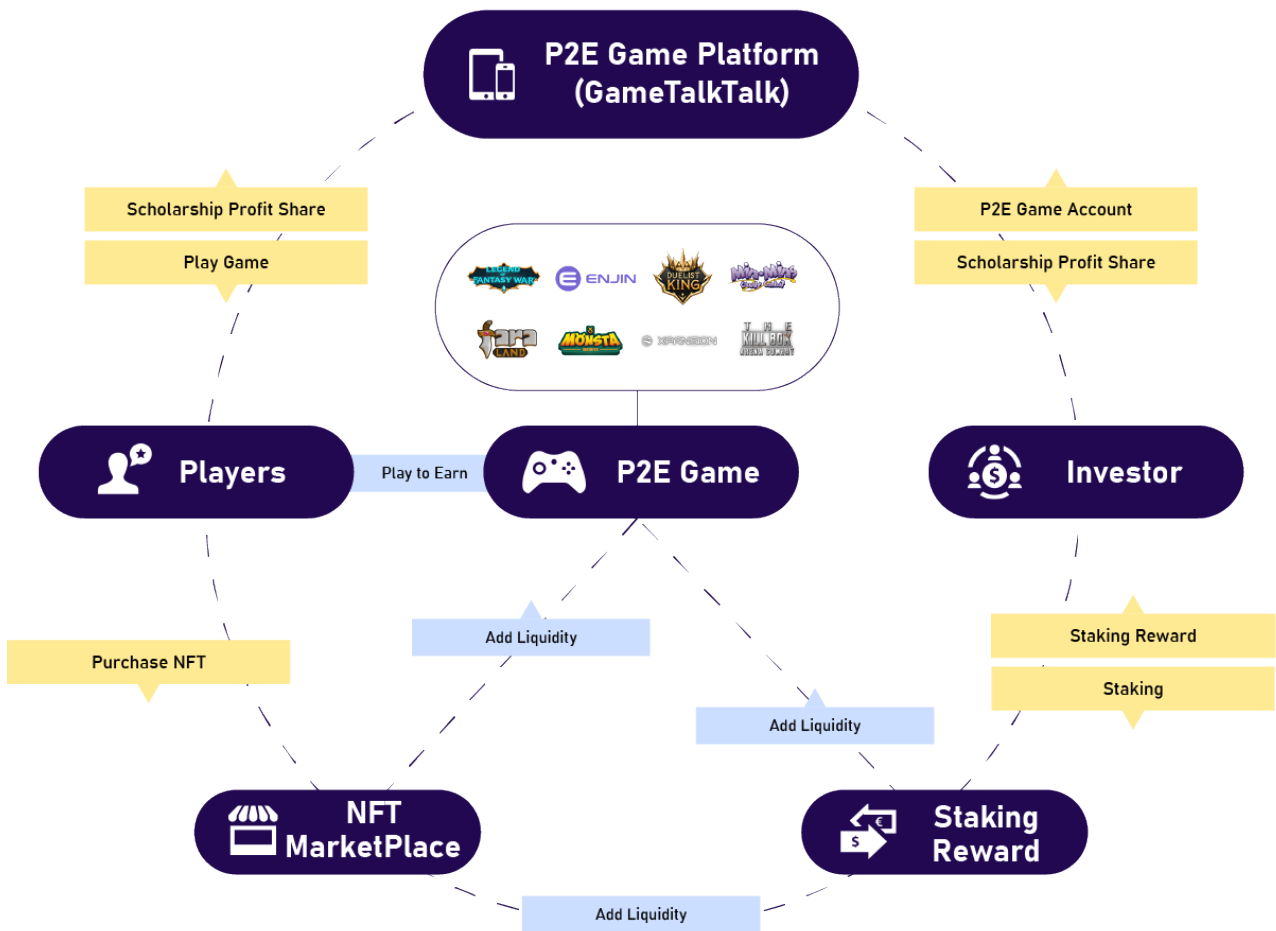
루데나 프로토콜의 DApp 인 겜톡톡 핀기능을 통해 지구상의 어떤 게임과도 플레이어를 연결할 수 있다는 점이 루데나가 가장 빠르게 Play-to-Earn(P2E) 게임 플랫폼으로 만들 수 있는 요소입니다.

사실 최근 유행하고 있는 Play-to-Earn(P2E) 개념이 이슈화 되기전 이미 루데나 프로토콜은 겜톡톡 어플리케이션의 미니게임을 통하여 이러한 메커니즘을 사용하고 있었습니다. 곧 출시 되는 NFT 마켓플레이스와 이어서 나올 Staking Pool을 통하여 생태계내 더욱 단단한 토큰 이코노미를 구성할 수 있게 되었습니다. 루데나 프로토콜은 생태계가 자생적으로 확장하고 성장하기 위해서는 P2E 게임 플랫폼이 근간이 되는 생태계가 필수 요소라 생각합니다. 현재 P2E 플랫폼 개발, P2E지갑 개발, 파트너사 크립토 게임 온보딩, NFT 마켓플레이스 개발 등이 막바지 출시를 앞두고 있습니다. 더 나아가서 향후 자체 P2E 게임을 출시하여 루데나 프로토콜이 원하는 생태계를 완성 시킬 것이며 신규 게임 인큐베이팅 및 온보딩을 통하여 지속적으로 글로벌하게 유의미한 생태계를 만들 것입니다.

생태계

루데나 프로토콜, 전 세계 플레이어들에게 Play-to-Earn(P2E) 게임 소셜 플랫폼 제공

Play-to-earn(P2E)은 최근 DApp(디앱)에 트렌디한 메커니즘임에도 불구하고, 블록체인 게임이 성장하기 위한 필수 요소인 해당 플레이어들을 확보하는 문제를 푸는데 어려움을 겪고 있습니다. 3백만 유저를 보유한 루데나 프로토콜은 효율적인 P2E 시스템을 구현함에 있어 필수적인 3가지 요소로 분할하였습니다: P2E 게임 소셜 플랫폼, P2E 게임 및 NFT 마켓플레이스, 그리고 Staking Pool.



생태계

투자자는 LDN토큰을 순전히 지갑에 보유하는 것 이외에 Statking Pool, P2E 게임 계정 생성 등 투자금을 보다 효율적으로 사용할 수 있습니다. LP토큰(Liquidity Pool 토큰)을 구매하여 Staking Pool의 지분을 보유함으로써 이자를 받는 방법과 P2E 게임의 계정에 투자하여 강력한 캐릭터로 더 많은 리워드를 Play를 통해 Earn할 수 있도록 하는 방법이 있습니다. 투자자가 더한 유동성은 NFT 마켓플레이스, P2E 게임, 그리고 P2E 게임 소셜 플랫폼에 추가되어 더욱 확장된 유동성 풀과 많은 플레이어들을 유입하는 버팀목이 되어줍니다.

P2E 게임 소셜 플랫폼 - Gametalktalk을 세계 최초 P2E 게임 소셜 플랫폼으로 재탄생 시켜 3백만 유저들이 서로 계정을 대여하고 수익을 나누거나 효율적인 생산성을 위해 계정을 공유합니다. 현존하는 P2E 게임 플랫폼에 존재하는 공정성과 신뢰성의 문제를 보완하고 이를 보증함으로써 공평한 체계를 확립합니다. 루데나 프로토콜의 겜톡톡 앱은 게임 플레이어가 계정 주인의 계정을 빌려 P2E 게임을 플레이 함에 있어 발생할 수 있는 “먹튀” 또는 불공정한 수익 분배에 있어 중간 역할을 함으로써 이를 방지할 수 있고 더 나아가서 추가적인 LDN 토큰을 보너스로 지급 받을 수 있는 장점이 있습니다.

P2E 게임들과 NFT 마켓 플레이스 - 수많은 유명 게임관련 기업들과 파트너십을 맺은 루데나 프로토콜은 혁신적인 P2E 게임 런칭을 준비함에 앞서 NFT 마켓플레이스 런칭을 9월 중으로 준비하고 있습니다. 이를 필두로 P2E 게임 런칭을 통하여 트랜잭션이 보다 수월하게 이루어지고 유저 경험이 자연스럽게 일어날 수 있도록 할 계획입니다. 거버넌스 토큰인 LDN 토큰 이외에도 P2E 게임과 NFT 마켓플레이스가 오픈함에 따라 상호작용 할 수 있는 유틸리티 토큰 또한 계획하고 있습니다. 유틸리티 토큰을 통하여 트랜잭션 비용 절감과, 확장성, 빠른 거래 등 보다 발전된 생태계를 경험 할 수 있습니다.

스테이킹 -Staking Pool은 여러가지 페어들을 결합하여 Play to Earn (P2E) 게임과 NFT 마켓플레이스를 운영하기에 충분한 유동성을 제공할 것입니다. 루데나 프로토콜 고유의 Staking 풀을 통하여 유저들은 LDN 토큰을 Staking 할 수 있으며 이를 통하여 유동성 제공과 더불어 투자자들과 유저들에게 LDN 토큰의 새로운 사용처 또한 제공됩니다.

루데나 월드, 메타버스 - 루데나 프로토콜은 처음부터 하나의 궁극적인 목표를 두고 발전되어 왔습니다; 게임 플레이어, 게임 퍼블리셔, 투자자 그리고 게임 개발자 등 게임 산업의 모든 참가자들을 위한 소셜 생태계를 만드는 것. 유명한 플레이어들과 성공적인 퍼블리셔사, 그리고 열정적인 개발자들이 한곳에 모여 효율적으로 공존할 수 있는 무한한 가상 현실 세계를 만드는 것입니다. 루데나 월드라는 메타버스는 P2E 메커니즘을 완벽히 활용하여 게임 산업에 존재하는 모든 참가자들이 필수적으로 찾아가는 세상이 되어; 플레이어들은 수익을 내고, 퍼블리셔들은 효율적으로 마케팅을 하며, 게임 개발자들은 비용 없이 창작물을 노출 할 수 있는 이상적인 세계가 될 것입니다.

개발진행 사항

루데나 프로토콜은 전 세계 플레이어들을 위한 게이미피케이션 소셜 플랫폼을 제공하여 플랫폼 내에서 콘텐츠를 생산하거나 게임을 플레이하는 유저들에게 보상을 제공해 왔습니다. 성공적으로 300만 명의 적지 않은 유저를 확보한 현재 궁극적 목표인 플레이어 중심의 소셜 생태계 개발에 한발자국 더 나아가서 두번째 스테이지인 Play to Earn (P2E) 메커니즘의 대규모 채택을 할 준비가 되었습니다.

8년간 루데나 프로토콜은 성공적으로 세계에서 가장 경쟁이 치열한 한국의 300만 명 이상의 실제 게임 사용자들을 관리하였습니다. 무수한 영향력 있는 전략적 파트너십을 통하여 루데나 프로토콜은 계획하였던 모든 로드맵을 달성하였고 궁극적 목표에 이르기 위하여 첫번째 단계를 완료하였습니다.

루데나 프로토콜은 3개의 단계를 지정하여 궁극적인 목표, 게임 플레이어, 퍼블리셔, 개발자들을 위한 메타버스 개발을 이루려고 합니다:

1. **블록체인 게임소셜앱 기반의 제휴사 P2E 플레이어 및 자산 확보**
2. **Staking Pool 및 자체P2E 게임 퍼블리싱**
3. **게임 플레이어, 퍼블리셔, 개발자들을 위한 P2E 메타버스 개발**

루데나 프로토콜은 성공적으로 첫번째 단계를 완료하고 긴 여정의 다음 단계에 도입했습니다: 어플리케이션에 블록체인 기능 결합 (P2E 게임, Staking Pool). 새로운 로드맵과 영향력있는 파트너사들로 루데나 프로토콜은 완벽한 기능을 갖춘 Play to Earn (P2E) 게임과 NFT 마켓플레이스, Staking Pool, 그리고 P2E 게임 플랫폼 (PGP)을 보유 할 것입니다.

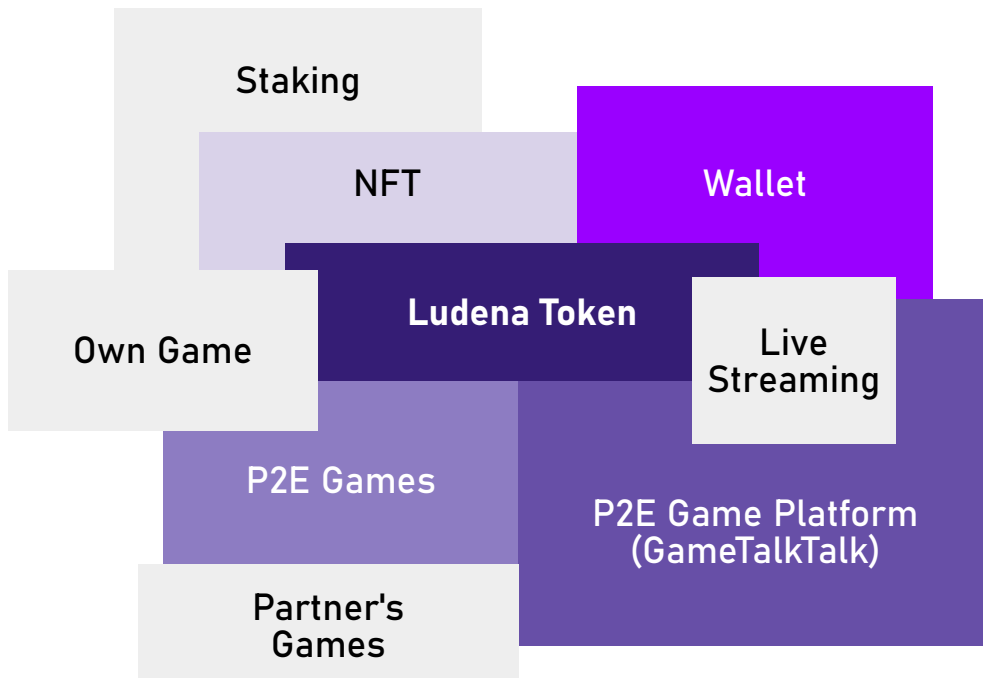
전통 게임 산업의 IT 전문가인 루데나 프로토콜의 팀 멤버들은 수년간 블록체인 산업에 집중하면서 3백만 명의 유저를 보유한 GameTalkTalk 어플리케이션을 성공적으로 운영하여 왔습니다. P2E의 등장으로 부터 빠르게 변화하고 있는 게임 산업을 위해 루데나 프로토콜이 보유한 결정적인 인프라와 영향력있는 네트워크를 통해 세계 최초로 게임 산업의 중심이 되는 플랫폼을 개발할 것입니다.

전망

루데나 프로토콜의 궁극적 목표, 플레이어들의 메타버스 월드 : 루데나 월드

수년간 루데나 프로토콜은 언제나 같은 목표를 위해 일해왔습니다. P2E 게임 플랫폼의 대규모 채택을 위한 충분한 유저 보유, 어플리케이션에 블록체인 기능 (Play to Earn, NFT 마켓플레이스, Staking 등) 도입, 그리고 수많은 게임 회사들과의 전략적 제휴 등 이 모든 활동들은 궁극적 목표 (루데나 월드, 플레이어들을 위한 메타버스 개발)에 닿기위한 노력이었습니다.

The Metaverse : Ludena World



현재 보유한 인프라(커뮤니티, 블록체인, 게임) 등을 통하여 루데나 프로토콜은 최종 목표인 메타버스, 루데나 월드를 조성 하려합니다 :

커뮤니티

수년간 루데나 프로토콜은 세계에서 가장 치열한 경쟁력을 자랑하는 3백만 명 이상의 국내 유저들을 보유하고 있습니다. 디앱(DApp)의 상승세는 모든 블록체인 회사들을 긴장하게 하였지만, 사실 대규모 채택이 일어나기에는 역부족이었습니다. 진정한 대규모 채택이 사실화 되기 위해서는 블록체인에 대한 지식이 없는 일반 유저들이 사용해야 합니다. 모두가 고대하고 있는 완벽한 메타버스 월드를 만들기 위해서는 충분한 유저 베이스는 결정적인 요소입니다. 이런 점에서 루데나 프로토콜은 매력적이고 잠재력 있는 프로젝트라 할 수 있습니다.

블록체인

LDN 토큰은 2019년도 11월에 성공적인 런칭을 걸쳐, 현재 글로벌 메이저 거래소들에 상장을 준비하고 있습니다. 루데나 프로토콜은 자체 Staking Pool 플랫폼을 개발하여 P2E 생태계를 완비할 예정입니다. 더 나아가서 NFT 마켓플레이스를 통하여 유저들은 아바타에 필요한 아이템을 거래하고, 유저들의 창작물 또한 LDN 토큰을 통하여 거래 할 예정입니다. Play to Earn (P2E) 생태계가 한단계 더 구체화되면서 유틸리티 토큰 도입하여 보다 나은 운영 체제를 갖출 것이다. 사내 개발팀을 통하여 루데나 프로토콜은 앞으로도 기술적 로드맵을 전부 완수하여 빠르게 변하는 블록체인 산업에 앞장설 것입니다.

P2E 게임

Play to Earn (P2E) 메커니즘 도입의 선두주자인 Gametalktalk을 필두로 루데나 프로토콜은 보유한 결정적 인프라, 자원, 그리고 네트워크를 통하여 게임 뿐만아니라 모든 게임을 한곳에 결합 시키는 궁극적 플랫폼을 개발할 것이다. 루데나 프로토콜의 대부분의 팀원들은 전통적 게임 산업의 전문가들로 게임 개발 및 운영은 최대 강점이며 장점입니다.

메타버스

루데나 월드는 커뮤니티, 블록체인, 그리고 게임이 조화를 이루는 완벽한 메타버스의 예시입니다. 루데나 월드에서 유저들은 고유의 아바타를 통하여 가상 현실 세계를 탐험하고 원하는 게임의 “클럽 하우스”에 입장하여 토큰을 벌고 다른 플레이어 들과 거래하며, 혁신적이고 심오한 루데나 월드 세계에 대한 궁금증을 공유 할 수 있습니다. 글로벌한 Play to Earn (P2E) 플랫폼을 가상 현실 세계에서 구현한 메타버스를 만들어 게임 산업의 모든 참여자들이 효율적으로 이루어질 수 있도록 하는것이 목적입니다.

P2E 게임소셜플랫폼 - 킴톡톡

P2E 게임 소셜 플랫폼

P2E 게임 소셜 플랫폼은 수 많은 P2E 블록체인 게임들 뿐만 아니라 일반 게임들의 모든 정보들과 커뮤니티 활동들이 이루어지는 플랫폼 입니다. 킴톡톡 어플리케이션에서 유저들은 게임 플레이, 라이브 방송, 콘텐츠 생산, 이벤트 참여 등 게임 관련 모든 활동을 하고 보상을 LDN 토큰으로 받아 킴톡톡 내의 자신의 지갑에서 다른 지갑으로 보내고 라이브 방송을 하는 스트리머에게 기부를 할 수 있습니다.

겜톡톡 대규모 채택

- 1 겜톡톡은 2019년, P2E라는 개념이 형성되기 전부터 유저들의 게임 관련 활동에 보상을 해왔습니다. 이를 통하여 수백만의 유저풀을 보유하고 현재까지도 수많은 파트너십과 게임을 온보딩하여 매일 새로운 유저들을 모으고 있습니다.
- 2 루데나 프로토콜은 3,000,000 이상의 유저 베이스로 블록체인과 P2E 메커니즘이 생소한 사람들이 자연스럽게 쉽게 사용할수 있도록 만드는 것이 진정한 대규모 채택이라 믿습니다. 실제 유저들의 입장에서 최대한 거부감이 없도록 복잡한 블록체인과 P2E 메커니즘을 강요하지 않고 겜톡톡 어플리케이션을 사용함에 있어 그에 대한 보상을 받는 단순한 시스템으로 보일 것 입니다.
- 3 겜톡톡 커뮤니티를 통하여 루데나 프로토콜이 런칭할 게임들, 파트너사들의 게임들, NFT 마켓플레이스 등에 쉽게 유저를 유입하고 생태계를 확장할 수 있습니다.

사이드체인

이더리움 네트워크의 확장성 문제로 인하여 사이드 체인의 도입은 필수적입니다. 루데나 프로토콜은 많은 사이드체인들 중 이더리움 레이어 2 네트워크인 엔진(Enjin) 메인넷을 P2E 생태계에 사이드체인으로 사용할 예정입니다. 엔진은 유저들이 게임 이예템을 쉽게 관리할 수 있고 여러 플랫폼에서 사용할 수 있도록 개발중 입니다. 더 나아가서 루데나 프로토콜은 엔진과 협업하여 P2E 지갑 및 여러 솔루션을 공동 개발 할 예정입니다. P2E 게임 소셜 플랫폼으로서 루데나 프로토콜은 엔진과의 전략적 파트너십을 통해 현존하는 ERC-20의 문제를 해결하여 보다 원만한 P2E 생태계를 만들어갈 예정입니다. Ethereum, Jumpnet, 그리고 Efinity 간에 브릿지를 형성하여 유저들이 쉽게 토큰을 옮기고 NFT를 사용할 수 있고 가스 비용 걱정없이 멀티 체인을 이용할 수 있습니다.

루데나 프로토콜은 엔진과 함께 P2E 게임 결합에 필요한 지갑을 개발할 예정입니다. 지갑의 장점은 아래와 같습니다. :

- 빠르고 매끄러운 트랜잭션과 즉각적인 거래 승인
- 무료로 가까운 트랜잭션 비용
- 루데나 프로토콜의 게임 자산들을 이더리움 메인넷으로 이동
- 맞춤형 지갑 솔루션을 통한 쉬운 유저 온-보딩

스테이킹 풀

루데나 프로토콜은 오랫동안 플랫폼을 서포트 해주는 유저들을 보상해주기 위해 스테이킹 플랫폼을 2022년 2월에 출시합니다. 스테이킹 플랫폼에서 스테이킹 계약을 통하여 유저들은 LDN 토큰을 예치하고 그에 대한 대가로 유저들은 보상 풀로부터 LDN 토큰을 지급 받는다.

루데나 프로토콜은 전체 물량(1,200,000,000 LDN)의 25%(300,000,000)를 스테이킹 리워드를 지정 해놓았고 스테이킹에 참여한 유저들은 6개월 락업 기간 후 리워드를 받을 수 있습니다.

년도	월 LDN 리워드	블록 당 리워드
0	7,500,000 LDN / Month	~39 LDN / block
1	6,250,000 LDN / Month	~32 LDN / block
2	5,000,000 LDN / Month	~26 LDN / block
3	3,750,000 LDN / Month	~20 LDN / block
4	2,250,000 LDN / Month	~14 LDN / block
5	1,500,000 LDN / Month	~8 LDN / block

스테이킹 리워드는 비율에 따라 블록 단위로 계산되며 전체 스테이킹 풀에서 스테이킹이 차지하는 비중을 기준으로 유저들에게 나누어 집니다.

스테이킹 리워드는 블록 단위로 산정되지만, 유저들은 리워드를 클레임 한 후 부터 6개월 락이 걸립니다. 유저들은 스테이킹이 시작되거나 언제든지 출금을 요청할 수있고 6개월 동안의 락업 기간(1,155,000 blocks) 이후 지갑으로 리워드를 받으실 수 있습니다.

NFT 마켓플레이스

루데나 프로토콜의 NFT 마켓플레이스는 게이머와 투자자들이 한곳에 모이는 장소입니다. 유저들은 스테이킹을 통한 LDN 토큰, P2E 게임을 통한 NFT, 등 루데나 프로토콜의 P2E 생태계로 부터 얻은 모든 것들을 거래할 수 있습니다.

NFT 마켓플레이스는 캐릭터, 랜드, 루데나 게임 아이템 등 게임 내 NFT를 판매하고 거래가 가능합니다. NFT 캐릭터는 모두 다르게 생긴 각각 특징들을 가지고 있습니다. 여러 캐릭터를 보유하면 더 많은 게임을 할수 있는 기능을 추가하여 많은 캐릭터들을 보유한 유저에게 배네피트를 부여할 예정입니다. 랜드 NFT는 캐릭터들만의 고유의 랜드에서 자신의 랜드를 꾸미고 게임 시간 재충전을 가속화 하거나 더 많은 게임 활동에 참여할 수 있는 기회를 제공합니다. 아이템 NFT는 특별한 힘을 부여하거나 쓸모없는 특성을 변화시키는데 사용 될 것입니다.

NFT 마켓플레이스는 루데나 프로토콜과 사용자들로 부터 새로운 NFT를 제공하는 장소가 될 것입니다. 루데나 프로토콜은 P2E게임의 아바타 NFT, 루데나 월드 NFT, 오리지널 루데나 캐릭터 NFT, 루데나 파트너의 NFT, 그리고 유저들이 직접 제작한 NFT 등을 지속적으로 출시할 예정입니다. 루데나 프로토콜은 NFT 소유자에게만 일반 LDN 토큰 에어드랍 뿐만 아니라 게임 내 특별한 NFT 아이템을 보상으로 지급할 예정입니다. 루데나 NFT 마켓플레이스는 조만간 루데나 오리지널 캐릭터 NFT, 2022년 8월 출시되는 루데나의 첫 P2E 게임용 NFT, 사용자가 제작한 미술/음반 컬렉션 등 다양한 NFT 시리즈 출시를 계획 하고 있습니다.

궁극적으로 NFT 마켓플레이스는 향후 LDN 토큰이나 유틸리티 토큰으로 거래될 예정입니다. Play-to-Earn 게임, LDN 스테이킹, 라이브 스트리밍 등 다양한 이벤트들을 통해 얻은 LDN 토큰으로 P2E 게임을 플레이, NFT를 구매, NFT 스테이킹, 게임 내 NFT 업그레이드 등을 할 수 있습니다.

루데나의 P2E 게임

루데나 프로토콜은 자체 제작한 게임 출시를 준비하고 있습니다. 많은 게임들을 기획하고 있는 가운데, 2022년 8월에 출시하는 첫번째 게임은 NFT 캐릭터들이 실시간 전투를 벌이며 이를 통해 수익을 창출할 수 있습니다. 게임을 플레이 하기 위해서는 캐릭터들이 필요하고 플레이어가 보유한 캐릭터의 개수에 따라 게임할 수 있는 시간이 늘어납니다. 게임에는 LDN토큰을 사용하는 육성 기능이있어 캐릭터를 더욱 강력하게 업그레이드하고 이를 통하여 더 큰 보상을 얻을 수 있습니다. 더 나아가서 특별한 능력을 지닌 아이템들을 게임내에 퀘스트 및 이벤트를 통하여 얻을 수 있습니다. 캐릭터와 아이템들은 모두 NFT 마켓플레이스에서 거래할 수 있습니다.

로드맵

2020

- Q1:** Market research
- Q2:** Whitepaper 1.0
- Q3:** Token issuance
- Q4:** First wallet development, Multiplayer casual game development

2021

- Q1:** GameTalkTalk wallet integration, LDN Token automatic reward payment system development
- Q2:** Play-to-Earn community system open, Engine Jumpnet NFT test successful
- Q3:** Live Streaming service development including LDN donation, NFT Marketplace Beta cercion open
- Q4:** P2E exclusive wallet development

2022

- Q1:** Staking service launch
- Q2:** Self-publishing 1st P2E game alpha cercion Test
- Q3:** Accelerated entry into the global market, Southeast Asian, Self-publishing 1st P2E game open!
- Q4:** Self-publishing 2nd P2E game alpha version Beta Test

토크노믹스

티커 : LDN

총 발행량 : 1,200,000,000 LDN

용도	퍼센트	토큰 량	락업
팀	10	120,000,000	2023년 2월 27일 부터 34개월 간 베스팅 (두달 마다 5.83%, 마지막 달은 0.83%)
전략적 파트너십	7.5	90,000,000	2022년 2월 27일 부터 38개월 간 베스팅 (두달 마다 5%)
생태계	10	120,000,000	상장시 5.4%, 2022년 8월 27일 부터 63개월 간 베스팅 (첫 해 8.53% 두번째 해 16%, 그 이후 3개월간 매달 5%)
스테이킹	25	300,000,000	2022년 8월 27일 부터 락업 해제 (첫 해 30% 두번째 해 25%, 세번째 해 20%, 네번째 해 15%, 다섯번째 해 10%)
플레이 투 언	15	180,000,000	2022년 8월 27일 부터 락업 해제 (첫 해 30% 두번째 해 25%, 세번째 해 20%, 네번째 해 15%, 다섯번째 해 10%)
토큰 세일	32.5	390,000,000	상장시 5%, 2022년 2월 27일 부터 15개월 간 베스팅 (세달 마다 15%, 마지막 달은 20%)

* 상장 후 6개월 후는 2022년 2월 27일 입니다.

LDN 토큰은 2020년부터 많은 주요 암호화폐 거래소에서 구매할 수 있습니다. 토큰은 플랫폼에 가치를 부여하고 성과에 대해 설명하는 필수적인 지표입니다. LDN의 총 발행량은 120억개이며, 이중 32.5%인 3억 9천만개는 토큰 세일이 이루어 졌습니다. 25%(3억개)의 LDN은 루데나의 스테이킹풀에 유동성을 제공한 모든 투자자와 기여자들에게 보상하는 데 사용 될 것입니다. LDN 토큰의 15%가 Play-to-Earn 게임 플레이에 할당돼 이용자 확보와 이들을 위한 보상에 활용됩니다. LDN 토큰의 10%는 생태계 강화 및 생성에 사용됩니다. 10%는 루데나 프로토콜의 제작에 헌신하고 기여한 루데나의 핵심 구성원들에게 할당 됩니다. 마지막으로 7.5%는 전략적 파트너들을 위하여 사용될 것입니다.

릴리스 스케줄

	팀	전략적 파트너십	생태계	스테이킹 리워드	플레이 투 언	토큰 세일	전체 물량	
Total	120,000,000	90,000,000	120,000,000	300,000,000	180,000,000	390,000,000	1,200,000,000	
%	10.00%	7.50%	10.00%	25.00%	15.00%	32.50%	100.00%	

기간	팀	전략적 파트너십	생태계 비용	스테이킹 리워드	플레이 투 언	토큰 세일	유통량	%
Now			6,500,000			19,500,000	26,000,000	2.17%
2/27/22		4,500,000	3,100,000			58,500,000	92,100,000	7.68%
M+1							92,100,000	7.68%
M+2		4,500,000					96,600,000	8.05%
M+3			2,400,000			58,500,000	157,500,000	13.13%
M+4		4,500,000					162,000,000	13.50%
M+5							162,000,000	13.50%
M+6		4,500,000	2,400,000	7,500,000	4,500,000	58,500,000	239,400,000	19.95%
M+7				7,500,000	4,500,000		251,400,000	20.95%
M+8		4,500,000		7,500,000	4,500,000		267,900,000	22.33%
M+9			2,400,000	7,500,000	4,500,000	58,500,000	340,800,000	28.40%
M+10		4,500,000		7,500,000	4,500,000		357,300,000	29.78%
M+11				7,500,000	4,500,000		369,300,000	30.78%
M+12	7,000,000	4,500,000	4,800,000	7,500,000	4,500,000	58,500,000	456,100,000	38.01%
M+13				7,500,000	4,500,000		468,100,000	39.01%
M+14	7,000,000	4,500,000		7,500,000	4,500,000		491,600,000	40.97%
M+15			4,800,000	7,500,000	4,500,000	78,000,000	586,400,000	48.87%
M+16	7,000,000	4,500,000		7,500,000	4,500,000		609,900,000	50.83%
M+17				7,500,000	4,500,000		621,900,000	51.83%
M+18	7,000,000	4,500,000	4,800,000	6,250,000	3,750,000		648,200,000	54.02%
M+19				6,250,000	3,750,000		658,200,000	54.85%
M+20	7,000,000	4,500,000		6,250,000	3,750,000		679,700,000	56.64%
M+21			4,800,000	6,250,000	3,750,000		694,500,000	57.88%
M+22	7,000,000	4,500,000		6,250,000	3,750,000		716,000,000	59.67%
M+23				6,250,000	3,750,000		726,000,000	60.50%
M+24	7,000,000	4,500,000	6,000,000	6,250,000	3,750,000		753,500,000	62.79%
M+25				6,250,000	3,750,000		763,500,000	63.63%
M+26	7,000,000	4,500,000		6,250,000	3,750,000		785,000,000	65.42%
M+27			6,000,000	6,250,000	3,750,000		801,000,000	66.75%
M+28	7,000,000	4,500,000		6,250,000	3,750,000		822,500,000	68.54%

M+29				6,250,000	3,750,000		832,500,000	69.38%
M+30	7,000,000	4,500,000	6,000,000	5,000,000	3,000,000		858,000,000	71.50%
M+31				5,000,000	3,000,000		866,000,000	72.17%
M+32	7,000,000	4,500,000		5,000,000	3,000,000		885,500,000	73.79%
M+33			6,000,000	5,000,000	3,000,000		899,500,000	74.96%
M+34	7,000,000	4,500,000		5,000,000	3,000,000		919,000,000	76.58%
M+35				5,000,000	3,000,000		927,000,000	77.25%
M+36	7,000,000	4,500,000	6,000,000	5,000,000	3,000,000		952,500,000	79.38%
M+37				5,000,000	3,000,000		960,500,000	80.04%
M+38	7,000,000	4,500,000		5,000,000	3,000,000		980,000,000	81.67%
M+39			6,000,000	5,000,000	3,000,000		994,000,000	82.83%
M+40	7,000,000			5,000,000	3,000,000		1,009,000,000	84.08%
M+41				5,000,000	3,000,000		1,017,000,000	84.75%
M+42	7,000,000		6,000,000	3,750,000	2,250,000		1,036,000,000	86.33%
M+43				3,750,000	2,250,000		1,042,000,000	86.83%
M+44	7,000,000			3,750,000	2,250,000		1,055,000,000	87.92%
M+45			6,000,000	3,750,000	2,250,000		1,067,000,000	88.92%
M+46	1,000,000			3,750,000	2,250,000		1,074,000,000	89.50%
M+47				3,750,000	2,250,000		1,080,000,000	90.00%
M+48			6,000,000	3,750,000	2,250,000		1,092,000,000	91.00%
M+49				3,750,000	2,250,000		1,098,000,000	91.50%
M+50				3,750,000	2,250,000		1,104,000,000	92.00%
M+51			6,000,000	3,750,000	2,250,000		1,116,000,000	93.00%
M+52				3,750,000	2,250,000		1,122,000,000	93.50%
M+53				3,750,000	2,250,000		1,128,000,000	94.00%
M+54			6,000,000	2,500,000	1,500,000		1,138,000,000	94.83%
M+55				2,500,000	1,500,000		1,142,000,000	95.17%
M+56				2,500,000	1,500,000		1,146,000,000	95.50%
M+57			6,000,000	2,500,000	1,500,000		1,156,000,000	96.33%
M+58				2,500,000	1,500,000		1,160,000,000	96.67%
M+59				2,500,000	1,500,000		1,164,000,000	97.00%
M+60			6,000,000	2,500,000	1,500,000		1,174,000,000	97.83%
M+61				2,500,000	1,500,000		1,178,000,000	98.17%
M+62				2,500,000	1,500,000		1,182,000,000	98.50%
M+63			6,000,000	2,500,000	1,500,000		1,192,000,000	99.33%
M+64				2,500,000	1,500,000		1,196,000,000	99.67%
M+65				2,500,000	1,500,000		1,200,000,000	100.00%
	120,000,000	90,000,000	120,000,000	300,000,000	180,000,000	390,000,000		

파트너



팀



Joshua Kim

—
CEO



Kenneth Lee

—
COO



Mathew Kim

—
CTO



Peter Kim

—
CFO

고문



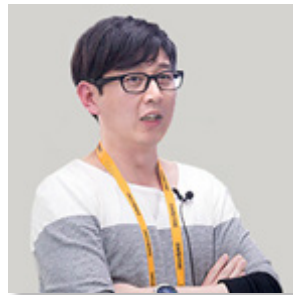
Jack Lee

—
NCSOFT Team
Leader



Simon Jeung

—
HG Ventures
Co-Founder



DongKyun Kim

—
CEO of Dayamonz



SangRyul Choi

—
CEO of Tinrobot

법적 고지 사항

이 백서는 루데나 프로토콜 프로젝트와 관련해 일반적 정보를 제공할 목적으로만 사용되며 백서에 포함된 정보는 표지에 명시된 날짜 기준으로 최신 정보입니다. 이 백서의 내용은 지속적으로 작성되고 있으며 검토 후 개정을 거칠 수 있습니다. 당사는 언제든지 이 백서를 갱신할 수 있는 권리를 보유합니다.

이 백서에서 제시한 목표는 반드시 의도한 결과대로 달성 또는 완료되지 못할 수도 있습니다. 이 백서에서 루데나 프로토콜 프로젝트에 대해 요약된 향후의 계획, 목표 등 어떤 사항도 절대적 사실로 간주해서는 안 됩니다.

토큰 판매에 참여하는 활동은 높은 투기성을 수반할 수 있으며 이와 관련해 원금이 완전히 손실될 위험도 있습니다. 예상 구매자는 토큰 판매 약관을 철저히 검토하고 이와 관련된 모든 위험 요소를 주의 깊게 고려해야 합니다. 이 백서 자체로는 보안을 보장하지 않습니다. 많은 지역에서 토큰 판매는 정밀 조사 과정을 거치게 되며 관련 규정이 완전히 제정되지 않았습니다. 또한, 일부 조직에서는 토큰 판매 자체가 투자 판매 컨트랙트의 요건을 갖출 수 있다고 간주합니다.

이 백서는 어떤 방식으로든 LDN 토큰의 구매를 권하는 것으로 간주되지 않습니다. 전 세계에서 암호 화폐와 관련된 규제는 상시적으로 바뀌고 있으므로, LDN 토큰 구매에 참여하는 활동에는 상당한 위험이 따를 수 있으며 예상 구매자는 사전에 법무 및 세무 전문가의 도움을 받아 면밀한 컨설팅을 거쳐야 합니다.

이 백서 전체 또는 그 일부는 명시적 동의 없이 어떤 관할권에서도 복제, 배포 또는 그 밖의 방식으로 전파해서는 안 됩니다. 이 백서 전체 또는 그 일부의 배포 또는 전파는 해당 관할권의 법률이나 규제 요건에 의해 금지되거나 제한될 수 있습니다. 제한 사항이 적용되는 경우, 귀하는 이 백서 또는 백서 중 일부(해당되는 경우)를 자비로 구매해 소유하는 경우에 적용 가능한 모든 제한 사항과 관련해 법적 자문을 받아야 합니다.

이 백서의 사본이 배포 또는 전파되었거나 백서에 대한 액세스가 제공된 사람 또는 다른 방법으로 백서를 소지한 사람은 백서를 다른 사람에게 유포 또는 복제하거나 다른 방법으로 배포할 수 없습니다. 또는 여기에 포함된 모든 정보는 어떠한 목적으로도 그러한 행위가 발생하도록 허용하지 않으며 유발하지도 않습니다.

어떠한 규제 당국도 이 백서에서 설명하는 정보를 검토, 검사 또는 승인하지 않았습니다. 어떠한 관할권에서도 그러한 조치를 이행하지 않았고 이행할 예정이 없습니다.

이 백서의 원본은 영문으로 작성되어 있습니다. 영문 버전은 다른 모든 언어 버전에 우선하며, 번역본에서 불일치하는 내용은 영문 버전을 통해 확인해야 합니다.

